Para este ejercicio se utilizaron las siguientes herramientas

* Serenity BDD para realizar las automatizaciones
* Se crearon escenarios con Cucumber y Gherkin
* Se utilizo el patrón de diseño Screenplay
* Java como lenguaje de programación
* Gradle para las dependencias.

Para la automatización se crearon las siguientes clases y carpetas.

* Se crea el Bancolombia.feature para definir lo casos de prueba, bajo el lenguaje Gherkin
* Se crea el Bancolombia.StepDefinitions donde se establecen los pasos a seguir bajo el patrón de diseño Screenplay.
* Se define la clase StagePreparation dentro de Setup/hook para definir el actor. Este se aloja en una constante para no quemar el valor.
* Se crea el BancolombiaRunner para definirle las rutas al sistema con las cuales debe ejecutar la prueba.
* Se crea una clase Constants donde se alojan los valores que se van a usar para la URL y el ACTOR
* Se crea la clase Bancolombia dentro de las Userinterfaces para alojar los targets o selectores tomados del front.
* Se crea una carpeta Task donde se alojan las distintas acciones que debe realzar la prueba para navegar en el front.
* Se crea una carpeta Question donde se alojan la validación que debe realzar la prueba en el front.
* Y para cumplir con el estándar de encarpetado se crean las demás carpetas requeridas por el patrón Screenplay así no se usen.

Para el versionado del proyecto se uso Github.

Los pasos a seguir para este proceso fueron los siguientes:

* Primero cree el proyecto en Gitgub con mis credenciales
* En la carpeta del proyecto local se usó el comando git bash para inicializar el repo
* Luego se hizo un el primer commit con el comando git commit -m "first commit"
* Luego me pase a la rama principal con el comando git branch -M main
* Luego definí las configuraciones globales con los comandos
  + $ git config --global user.name
  + $ git config --global user.email
* Luego adiciones todos los cambios con el comando git remote add origin https://github.com/maoruizh/Banistmo.git
* Y finalmente los subí con el comando git push -u origin main

URL del repositorio https://github.com/maoruizh/Banistmo